

高级微观经济专题

课程编号： 02810120

授课对象：研究生

学 分：3

任课教师：翁翕

课程类型：必修

开课学期：2014 春

先修课程：

任课教师联系方式：

翁翕 电子邮件：wengxi125@gsm.pku.edu.cn； 电话：62767267

辅导、答疑时间：周三课后或邮件预约

一、项目培养目标

学习目标 1 系统掌握从事学术研究所需要的专业知识及理论。

具体目标 1、系统掌握本学科基础知识及基本理论

具体目标 2、掌握本学科前沿知识和理论、具有足够的相关领域的知识

具体目标 3、熟练掌握本学科的研究方法

学习目标 2 具有从事创新性研究的能力；能够撰写并发表高质量的毕业论文和学术论文

具体目标 1、撰写高质量的毕业论文和学术论文

具体目标 2、具有高水平的分析能力和批判思维能力，能够创造性地解决问题

学习目标 3 具有宽阔的国际视野，能够与国际学者进行交流、合作的能力。

具体目标 1、具有优秀的口头交流和文字交流能力

具体目标 2、能够熟练地运用至少一门外语进行学术交流与沟通

学习目标 4 了解学术伦理，具有强烈的社会责任感、关注社会问题

具体目标 1、了解社会责任感的重要性

具体目标 2、了解学术生涯中的学术道德问题

具体目标 3、关注现实社会问题

二、课程概述

本课程主要讨论博弈理论及其在经济问题中的应用。在课程中教师不但会兼顾基本理论与文献的前沿发展，也会在教授建模技巧的同时与学生讨论相应的 Ideas。在内容选取上，本课程会首先从理论层面上讨论不同的策略性均衡概念，然后把理论应用于道德风险、逆向选择问题和其他的高深专题。依据教学进度和学生的偏好，我们将会对高级专题内容有所取舍。

三、课程目标（包括学生所提高的技能要求），本课程目标如何服务于项目的培养目标

本课程的主要目的是为学生把博弈论的理论应用到研究各种经济问题中去打下基础，使学生在学习中发现他们感兴趣的问题。同时，对该领域感兴趣的学生还可以为进一步阅读文献、完成博士论文做好准备。

四、内容提要及学时分配

授课内容	时间安排
博弈基本概念	1-2 周
策略性均衡	3-5 周
动态博弈与重复博弈	6-9 周
期中考试	10 周
逆向选择与信号传递博弈	11-12 周
道德风险	13-15 周
期末考试	16 周

五、教学方式

以讲授为主，辅以文献阅读和讨论。

六、教学过程中 IT 工具等技术手段的应用

无

七、教材

无指定教材，以教师讲义为主。

八、参考书目

Fudenberg and Tirole, 1990, Game Theory.

Jehle and Reny, 2011, Advanced Microeconomic Theory.

Mas-Colell, Whinston and Green, 1995, Microeconomic Theory.

Mailath and Samuelson, 2006, Repeated Games and Reputation: Long-Run Relationships.

Maschler, Solan and Zamir, 2013, Game Theory.

Myerson, 1991, Game Theory: Analysis of Conflict.

Gibbons, 1992, Game Theory for Applied Economists.

Osborne, 2004, An Introduction to Game Theory.

九、教学辅助材料，如 CD、录影等

无

十、课程学习要求及课堂纪律规范

配合教师讲授，要求学生阅读相关文献，积极参与课堂教学与讨论。课后作业要求在指定日期交给助教。

十一、学生成绩评定办法（需详细说明评估学生学习效果的方法）

作业成绩： 30%

期中考试： 30%

期末考试： 40%